

Документация к плате «Multi Gaminator»

Инструкция оператора игрового зала

Включение и выключение автомата

Для того чтобы автомат начал работать его необходимо подключить к сети **переменного** тока с напряжением **220 В**. После подачи питания, плата начнет проверку состояния системы сопровождающуюся подсвечиванием кнопок игрового автомата и подачей звуковых сигналов. Это нужно для предварительной диагностики игровой платы. В случае успешного тестирования игрового автомата плата готова к работе.

Выключать автомат можно в любой момент – после включения он восстановит то состояние, в котором он был до выключения. **Если нужно выключить автомат, то рекомендуется это делать, когда нет игрока.**

При нулевом значении величины “CREDIT” программа работает в режиме привлечения, показывая фрагменты игры.

Ввод и сброс кредита

Ввод кредита может осуществляться с помощью монетоприемника, купюроприемника, кредитного ключа и с компьютера, если автомат подключен к локальной сети. Для каждого купюро- и монетоприемника есть настройка – цена одной купюры (монеты) в кредитах. Для ввода кредита с компьютера необходимо следовать инструкции к его программному обеспечению.

Для установки величины “CREDIT” игрок должен опустить монеты в монетоприемник, вставить купюру в купюроприемник, или оператор должен повернуть ключ “KEY SERVICE/ KEY OUT” в положение “включено” и манипулируя кнопками “LINES 1 +”, “LINES 3 / RED”, “LINES 5 / MENU”, установить необходимую величину “CREDIT”:

- одно нажатие на кнопку “LINES 1 +” приводит к увеличению “CREDIT” на величину шага набивки кредита (смотри данные **PREFERENCES**);
- одно нажатие на кнопку “LINES 3 / RED” приводит к увеличению “CREDIT” в десятикратном размере по отношению к шагу набивки кредита;
- одно нажатие на кнопку “ LINES 5 / MENU ” приводит к увеличению “CREDIT” в стократном размере по отношению к шагу набивки кредита;
- после набора нужной величины кредита ключ “KEY SERVICE/ KEY OUT” перевести в положение “включено”;
- сброс кредита осуществляется при переводе ключа “KEY SERVICE/ KEY OUT” в положение “включено” и нажатия кнопки “LINES 9 / HELP”, либо кнопкой “CASH OUT” которая используется игроком, для выдачи выигрыша хоппером.

Короткая статистика

Вход в короткую статистику осуществляется ключом короткой статистики. При переходе в режим короткой статистики на экране автомата появится следующая системная информация:

TOTAL IN	– количество введенных в автомат кредитов;
TOTAL OUT	– количество выданных автоматом кредитов;
TOTAL IN-OUT	– их разница;
SERVICE IN	– кредиты, введенные кредитным ключом;
COIN A IN	– кредиты, введенные монетоприемником;
COIN B IN	– кредиты, введенные купюроприемником;
SERVICE OUT	– кредиты, снятые кредитным ключом;
HOPER OUT	– кредиты, выданные хоппером;

Статистика обнуляется, после нажатия и пятисекундного удерживания кнопки **BET/ GAMBLE**

При нажатии кнопки “LINES 3 / RED” можно осуществить контроль за работой всех кнопок и ключей.

Обнуление короткой статистики не изменит состояние длинной и не скажется на проценте выдачи автомата.

Инструкция по сервисному обслуживанию и настройке автомата

Оперативная (длинная) статистика :

Находясь в короткой статистике и нажав на кнопку “**LINES 1 +**” осуществляется переход к оперативной (длинной) странице. Если установлен пароль на игровой плате, то для перехода в указанные страницы необходимо набрать пароль.

На оперативной (длинной) странице индицируются следующие числа и параметры:

PAGE GRAND CASH

TOTAL IN – количество введенных в автомат кредитов;
TOTAL OUT – количество выданных автоматом кредитов;
TOTAL IN-OUT – их разница;

SERVICE IN – кредиты, введенные кредитным ключом;
COIN A IN – кредиты, введенные монетоприемником;
COIN B IN – кредиты, введенные купюроприемником;

SERVICE OUT – кредиты, снятые кредитным ключом;
HOPER OUT – кредиты, выданные хоппером;

COUNTERS

TOTAL IN - количество кредитов недосчитанных механическими (ЖКИ) счетчиками, которые были поставлены на игровой автомат ;
TOTAL OUT - количество кредитов недосчитанных механическими (ЖКИ) счетчиками, которые были сняты с игрового автомата ;

Статистика обнуляется, после нажатия и пятисекундного удерживания кнопки **BET/ GAMBLE**.

ВНИМАНИЕ! При стирании данных на этой странице сотрутся также данные и на короткой странице.

Находясь в оперативной (длинной) странице и нажав на кнопку “**LINES 1 +**” осуществляется переход к меню установок игровой платы

Основное меню:

Войдя в этот раздел, вы попадаете в меню состоящего из четырех подменю:

GAME STATISTICS – страницы игровой статистики;
PREFERENCES – страницы установок;
PROTOCOL LIST – протокол событий;
EVENTS – страница событий.

Для перехода от одного подменю к другому необходимо нажать кнопку “**LINES 1 +**” . Для входа в подменю необходимо нажать кнопку “**LINES 3 / RED**”, для возврата из подменю в основное меню необходимо нажать кнопку “**START**”.

GAME STATISTICS

При выборе подменю **GAME STATISTICS** на экране будет изображена следующая информация:

TOTAL GAMES – общее количество игр;
TOTAL BET – сумма всех сделанных ставок;
ADDITION TO CREDIT – сумма всех выигрышей прибавленных к “**CREDIT**” в процессе игры;

DOUBLE UP INPUT – сумма выигрышей, с которыми заходили в удвоение;

TAKE – сумма выигрышей в режиме удвоения;

SUPER JACKPOT PAY – всего отчислено в общий **JACKPOT** удаленного компьютера;
SUPER JACKPOT OUT – всего получено из общего **JACKPOT**а удаленного компьютера.

В правом верхнем углу будет указано название игры к которой относится данная статистика. Для перехода от статистики одной игры к статистике другой необходимо нажать кнопку “**LINES 3 / RED**”.

PREFERENCES

При выборе подменю **PREFERENCES** на экране будет изображена следующая информация :

MAIN GAME	- процент выигрышей, чем выше число, тем меньше будет давать автомат выигрышей. Не рекомендуется устанавливать этот параметр слишком высоким – автомат не будет популярен у игроков. (1,2,3,4 – уровень игры; 1 -самый благоприятный для игрока; 3 - рекомендуемый);
MINIMAL BET MAXIMUM BET	- минимальная ставка на игровую линию при игре на видеослотах; - максимальная ставка на игровую линию при игре на видеослотах;
NETWORK NUMBER JAKPOT PERCENT	- сетевой номер платы в системе JAKPOT ; - процент кредита отчисляемый от каждой ставки в общий JAKPOT ;
COIN A, SERVICE RATE COIN B, SERVICE RATE HOPPER LIMIT OT COIN A	- количество очков добавляемых в “ CREDIT ” за одну брошенную монету; - количество очков добавляемых в “ CREDIT ” за одну брошенную купюру; - количество монет, которое разрешенное для выдачи хоппером;
COUNTER T BET RATE	- коэффициент деления счетчика TOTAL BET ;
TIME AND DATE	- установка текущего времени и даты;
HI WINS RECORDS LEVEL	- игровые события, с параметром в кредитах меньшем установленного этой настройкой, в журнал событий не пишутся. Не задавайте значение этой установки очень низким – это может привести к засорению журнала ненужной информацией.
GAMBLE YES SERVICE KEY:IN AND OUT :OUT ONLI PASSWORD	- разрешение или запрещение режима удвоения (только для видеослотов); - сервисный ключ позволяет постановку и снятие кредита оператором; - сервисный ключ позволяет только снятие кредита оператором; - устанавливается пароль для входа в оперативную(длинную) страницу.

Для перехода от одной установки к другой необходимо нажать кнопку “ **LINES 5 / MENU** ” . Для входа в редактируемую установку необходимо нажать кнопку “**LINES 1 +**”, для редактирования установки нажать кнопку “**LINES 3 / RED**”, или кнопку “**LINES 7 / BLAC**”. Для возврата из редактирования необходимо нажать кнопку “**START**”.

PROTOCOL LIST

При выборе подменю **PROTOCOL LIST** на экране будет индцироваться зафиксированные в протоколе события с указанием времени и даты события, а также количества очков для некоторых из сообщений. Всего в протоколе фиксируется 1024 события. Перечень этих событий:

POWER ON	- включение игрового автомата;
POWER OFF	- выключение игрового автомата;
IN COIN A	- поставлено очков в CREDIT от монеты типа А;
IN COIN B	- поставлено очков в CREDIT от монеты типа В;
IN KEY	-поставлено очков в CREDIT от ключа SERVICE ;
IN REMOTE	-поставлено очков в CREDIT от удаленного компьютера;
KEY OUT	-выдача CREDIT ключом SERVICE ;

HOPPER OUT	-выдача CREDIT через хоппер;
REMONO OUT	-выдача CREDIT удаленным компьютером;
HI WIN	-добавление выигрыша к кредиту;
JACKPOT	-получение JACKPOT от удаленного компьютера;
CLEAR PERIOD	-обнуление данных короткой страницы;
CLEAR GRAND	- обнуление данных оперативной (длинной) страницы.

Для просмотра данных протокола используются следующие кнопки:

LINES 1 +	- переход к предыдущей записи протокола;
LINES 3 / RED	- переход к предыдущему листу протокола;
LINES 5 / MENU	- возврат к последним записям в протоколе;
LINES 7 / BLAC	- переход к последующей записи протокола;
LINES 9 / HELP	- переход к последующему листу протокола.

EVENTS

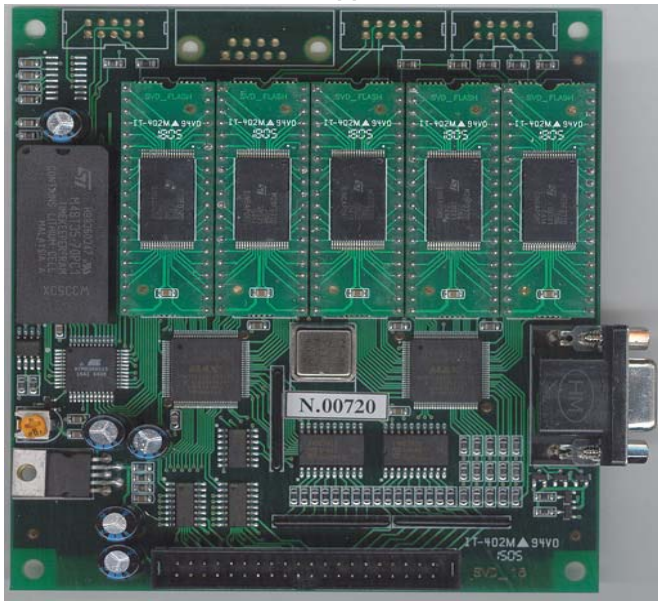
При выборе подменю **EVENTS** на экране индицируются следующие события:

<u>TOTAL</u>	- общее количество обнулений страниц
CLEAR GRAND	- накопительный счетчик обнуления таблицы длинной страницы;
CLEAR PERIOD	- накопительный счетчик обнуления таблицы короткой страницы;
JACKPOT	- накопительный счетчик всех выпавших JACKPOT от удаленного компьютера;
<u>LAST</u>	- последнее обнуление страниц
CLEAR GRAND	- последнее обнуление оперативной(длинной)страницы;
CLEAR PERIOD	- последнее обнуление короткой страницы;
JACKPOT	- величина и дата последнего выпавшего JACKPOT от удаленного компьютера

ВНИМАНИЕ !!! Если только что купленная плата дает большое количество выигрышей, процент выдачи у нее более 100%, то производить обнуление платы не рекомендуется. Такое поведение характерно для любой новой игровой платы. Это делает ей рекламу и увеличивает привлекательность для игроков. Через некоторое время плата начнет сама соблюдать установленный процент, но если вас такое положение дел не устраивает, то поиграйте сначала сами, а когда автомат выйдет на необходимый процент выдачи, начните его эксплуатацию.

Если игроки не играют в игры на этом автомате, то возможно, был поставлен слишком низкий процент выигрышей, увеличьте его до максимального. Если и после этого люди не будут играть, то, очевидно, игра не в их вкусе.

Внешний вид платы:



Внешний вид различных коннекторов к плате:



CONNECTION DIAGRAM

CONNECTION COMPONENT		SVD-ALPHA		CONNECTION COMPONENT A		SVD-CASINO	
A		B	SOLDER	A		B	SOLDER
	1			GND	1	A	GND
	2			GND	2	B	GND
	3			+ 5 V	3	C	+ 5 V
GND	4	GND		+ 5 V	4	D	+ 5 V
	5				5	E	
LINES 1+	6	TEST	sw.	+ 12 V	6	F	+ 12 V
LINES 3 / RED	7	BOOKING	sw.	Lamp ALARM	7	H	Counter TOTAL OUT
LINES 5 / MENU	8	KEY SERV./KEY OUT	sw.		8	J	Counter TOTAL IN
LINES 7 / / BLAC	9	CASH OUT	sw.	Drive MOTOR ON	9	K	Counter TOTAL BET
LINES 9 / HELP	10	KEY OUT	sw.	SPEAKER +	10	L	- SPEAKER
START / TAKE	11	COIN B IN	sw.		11	M	KEY SERVICE/KEY OUT sw.
BET/GAMBLE	12	HOPPER	sw.		12	N	
AUTOPLAY	13	COIN A IN	sw.		13	P	
	14				14	R	CASH OUT sw.
	15			HOPPER	15	S	COIN B IN sw.
Lamp LINES 3 / RED	16	Lamp AUTOPLAY		COIN A IN	16	T	TEST sw.
Lamp LINES 5 / MENU	17	Lamp ALARM		AUTOPLAY	17	U	Lamp AUTOPLAY
Lamp LINES 7 / BLAC	18	Drive MOTOR ON		LINES 5 / MENU	18	V	Lamp LINES 5 / MENU
Lamp LINES 9	19	Counter TOTAL OUT		LINES 7 / BLAC	19	W	Lamp LINES 7 / BLAC
Lamp START	20	Counter TOTAL IN		LINES 3 / RED	20	X	Lamp LINES 3 / RED
Lamp BET / GAMBLE	21			LINES 1+	21	Y	Lamp LINES 1
Lamp LINES 1+	22	Counter TOTAL BET		LINES 9 / HELP	22	Z	Lamp LINES 9
	23			START / TAKE	23	a	Lamp START
	24	+ 12 V		BET / GAMBLE	24	b	Lamp BET / GAMBLE
GND SPEAKER -	25	SPEAKER +		MENU	25	c	BOOKING sw.
+ 5 V	26	+ 5 V			26	d	
GND	27	GND			27	e	GND
GND	28	GND			28	f	GND

ВНИМАНИЕ !!! Для правильного подключения платы, обязательно обратить внимание на прилагаемый к игровой плате переходник, где в верхней части указано какой коннектор поставляется с игровой платой (к примеру **SVD – ALPHA**, **SVD - CASINO** и др.) и его соответствие имеющемуся у Вас коннектору - распечатки.